



ASOCIACIÓN DE DEPORTISTAS DE FUTBOL A.C SAN LUIS POTOSI S.L.P

SISTEMA DE COMPETENCIA 2022-2023

- 1- Los campeonatos veteranos se jugaran de acuerdo a los equipos que compongan las categorías sabatina libre y dominical.**
- 2- Los torneos, campos y horarios de los juegos los designa la liga.**
- 3- Todos y cada uno de los equipos serán representados por un delegado y/o subdelegado, los cuales deberán ser inscritos en la cedula de inscripción del equipo, así como llenar y firmar la carta responsiva correspondiente.**
- 4- Los equipos afiliados a esta liga deberán cubrir los siguientes requisitos:**
 - 4-1 Presentar cedula de inscripción del equipo completamente llena al momento de inscribir al equipo.**
 - 4-2 Deberán pagar la cuota de inscripción, mensualidad, arbitraje, campo, etc.**
 - 4-3 Los equipos deberán estar formados por un mínimo de 15 jugadores y un máximo de 22 - jugadores para iniciar campeonato.**
 - 4-4 En el transcurso del campeonato puede suceder que un equipo solicite su baja o sea expulsado de la liga por diferentes razones, se puede dar ingreso a un nuevo equipo el cual tomara la puntuación del equipo dado de baja, en el caso no aceptar el equipo o los demás equipos, la liga queda autorizada para actuar de la manera que crea conveniente.**
- 5- No se permitirá en el transcurso del torneo y su respectiva liguilla el intercambio de jugadores entre los equipos, salvo los equipos club.**
- 6- Los equipos que sean club, teniendo el mismo nombre diferenciados por un digito A o B o junior etc. podrán hacer lo siguiente: De los jugadores registrados en la categoría inferior, todos podrán**
 - * De los jugadores registrados en la categoría inferior, todos podrán alinear en la categoría superior.**
 - *De los jugadores registrados en la categoría superior, podrán alinear únicamente 2 jugadores en la - categoría inferior.**



ASOCIACIÓN DE DEPORTISTAS DE FUTBOL A.C SAN LUIS POTOSI S.L.P

SISTEMA DE COMPETENCIA 2022-2023

7- UNIFORMES

A partir de la 4ª fecha de la liga, todos los equipos deberán presentarse a los juegos con sus jugadores debidamente uniformados, playera, short, espinilleras, zapatos (tachones) jugador que a esta fecha no cumpla con algunos de estos requisitos no se le permitirá jugar.

8- PERMISOS

Se otorgan al inicio de campeonato 2 (dos) permisos para cada equipo para jugar sin credenciales Si se llegara a otorgar otro permiso es a riesgo de que el equipo contrario no acepte jugar el partido, por consecuencia perderá el juego, cada equipo tendrá derecho a solicitar dos permisos para no jugar en el transcurso del torneo, los cuales deberá solicitar con quince días de anticipación.

9- PRORROGA

Los equipos contarán con prórroga de 15 minutos para iniciar el juego después de la hora señalada.

10- NUMERO DE PARTICIPANTES

Para dar inicio al juego, ambos equipos deberán tener dentro de la cancha un mínimo de 8 jugadores incluyendo al portero debidamente uniformados, si un equipo o ambos equipos no cumplen con este reglamento después de transcurrido los 15 minutos de prórroga perderá el juego.

Si un equipo inicia el juego con 1,2 o 3 jugadores menos, tendrá 15 minutos después de transcurrida la prórroga para completarse.

*iniciado el juego el equipo que quede con 7 (siete) jugadores por diferentes motivos (lesionados, se retiran o son expulsados) ahí se da por terminado el juego y perderá el juego, 2 a cero, independientemente del marcador existente.

11- CAMBIOS

Cada equipo tiene derecho a realizar durante el transcurso del juego o en el descanso 6 cambios incluyendo al portero.



ASOCIACIÓN DE DEPORTISTAS DE FUTBOL A.C SAN LUIS POTOSI S.L.P

SISTEMA DE COMPETENCIA 2022-2023

12- PROTESTAS

Las protestas para que sean validas deben realizarse rodando el balón, después ya no se aceptaran protestas, si algún equipo al final del juego se sintiera afectado por el reporte arbitral escrito en la cedula, podrá pedir por escrito la revisión del caso en un máximo de 48 hrs. Después del juego a que se refiere, presentándolo en las oficinas de la liga y con los debidos fundamentos, si no se presenta la inconformidad en forma oportuna, el resultado habido en el campo de juego subsistirá.

13- BAJA DE EQUIPOS

Si un equipo pierde 3 tres juegos consecutivos o 5 cinco juegos, alternados por default sea en el campo o por no pagar arbitraje, quedara fuera del torneo y sus jugadores podrán registrarse en cualquier otro equipo.

14- Cuando un equipo gane por default, por que el equipo contrario no pago arbitraje, el equipo que gane tendrá que tener pagado su arbitraje correspondiente completo, de lo contrario también perderá el juego.

15- Cada equipo tiene la obligación de presentar 2 dos balones en buenas condiciones, equipo que no los presente pierde el juego.

16- PINTA-CAMPO

Cada uno de los equipos tiene la obligación de pintar 1/2 campo antes de iniciar el juego, excepto cuando un equipo es local le tocara pintar el campo completo, campo que no este pintado no se llevara el juego.

17-RED

Cada uno de los equipos tiene la obligación de colocar su respectiva red, equipo que no presente su red, no se llevara a cabo el juego y por lo tanto perderá el partido.

18- CREDENCIALES

Todos los jugadores que van a participar en el juego, tienen la obligación de entregar en forma individual su credencial al arbitro al inicio del primer tiempo. Si uno o ambos equipos no presentan las credenciales al inicio del juego, se iniciara el partido, pero deberán entregarlas al termino del primer tiempo, equipo que no entregue las credenciales, perderá automáticamente el juego a 2 goles a 0 independientemente del marcador que se encuentre al termino del primer tiempo.



ASOCIACIÓN DE DEPORTISTAS DE FUTBOL A.C SAN LUIS POTOSI S.L.P

SISTEMA DE COMPETENCIA 2022-2023

- 19- Cuando se detecte que la fotografía de alguna credencial no corresponde al jugador que la presenta, a juicio del capitán del equipo contrario y el mismo arbitro el jugador no podrá participar en el partido. Posteriormente se hará la investigación correspondiente para decretar si hay castigo y a quien, el arbitro tiene la obligación de recoger la credencial.
- 20- El equipo que alinee a un jugador castigado por comisión de penas y este sea identificado, aun no haya reporte arbitral el equipo perderá el partido y al jugador se le duplicara el castigo.
- 21- Si el arbitro no se presenta a la hora señalada, el partido quedara pendiente y se jugara en cuanto la liga lo re programe.
- 22- Durante el torneo se realizaran altas y bajas de jugadores no excediéndose de 22 jugadores como máximo registrados, 4 fechas antes de la correspondiente liguilla, por el campeonato no hay altas. Además equipos que califiquen a la liguilla por el campeonato, deberán tener cuidado de no alinear a jugadores que no hayan participado por lo menos en 5 juegos durante el torneo regular de la liga. Equipo que alinee a jugadores que no cumplan con este requisito perderá su juego y quedara automáticamente eliminados de la liguilla.
- 23- Todo partido que se suspenda por la lluvia, invasión de cancha por personas ajenas a los equipos será legal cuando se haya jugado las 2/3 partes (65 minutos) del tiempo reglamentario. Únicamente puede ser suspendido el juego cuando el arbitro así lo estime conveniente. En caso de abandono o resistencia a seguir jugando de parte de alguno de los equipos, el arbitro deberá indicarlo en la cedula, perdiendo el equipo indisciplinado cuando ambos capitanes estén de acuerdo en suspender el partido por algunas de las causas señaladas, el arbitro deberá acceder a la petición.
- 24- Cuando persista el tiempo lluvioso o canchas inundadas que impida efectuarse el partido los equipos deberán presentarse en torneo de juego. Basta con la sola revisión de las credenciales de los jugadores que estén presentes, sin ser necesarios que estén uniformados, el partido queda pendiente. Pero en el caso de que un equipo no este presente con el mínimo de 8 jugadores requeridos, perderá el partido.
- 25- Todo partido que se suspenda por invasión de porra de equipos participantes, perderán su encuentro sea cual fuera el marcador.
- 26- Equipo que inicie una riña, conato de bronca o incidente perderá su partido sea cual fuera su marcador.



ASOCIACIÓN DE DEPORTISTAS DE FUTBOL A.C SAN LUIS POTOSI S.L.P

SISTEMA DE COMPETENCIA 2022-2023

- 27- Cuando un equipo registre a un jugador con un nombre falso, perderá sus partidos en los que haya participado y al jugador se le castigara con 4 cuatro juegos, y se le exigirá que regularice su registro.
- 28- TRANSITORIO
Una lesión que sufra el jugador en el transcurso del juego, es considerada RIESGO DEPORTIVO, por lo que los gastos médicos que se generen serán cubiertos por el mismo, salvo que se tenga contratado un seguro de gastos médicos.
- 29- Jugador que lesione a jugador se castigara a jugador hasta que pueda volver a jugar el jugador lesionado.
- 30- Cualquier caso no previsto en los presentes estatutos, será resultado por directiva o por la asamblea según lo requiera la decisión.
- 31- Equipo que contrate instalaciones deportivas o campo por su cuenta, y no les permitan jugar por algún motivo ajeno a la liga, perderá su partido el equipo responsable del campo o unidad deportiva.